

NatAmi: clone Amiga AGA basato su FPGA

Inviato da Administrator

giovedì 17 gennaio 2008

Ultimo aggiornamento giovedì 06 marzo 2008

NatAmi o "Native Amiga" è il secondo progetto (dopo il Minimig) a implementare un clone Amiga FPGA. Lo scopo del progetto è quello di creare un computer elegante ed affidabile in grado di competere con i sistemi attuali e riuscire ad implementare tutte le funzioni documentate nel Amiga Hardware Reference Manuals. Un prototipo funzionante della scheda è stato presentato al MeKa 2008 - Amiga party recentemente tenutasi in Germania (sul sito Amigaworld.net un resoconto completo)

La scheda emula sia la grafica e il suono ECS, che quella AGA a 256/4096/256000 colori su palette di 24 bit (degli Amiga 1200 / 4000 usciti intorno al 1992). Tutti i chip custom di Amiga sono emulati, compreso il suono di Paula, le CIA, un blitter portato a 32bit e il Copper. L'esemplare in fiera ha fatto girare programmi e giochi quali Boulder Dash, un Voxeldemo, un copperdemo, alcuni titoli assai famosi di Amiga, come BattleChess e Defender of the Crown (compresi alcuni tool in ambiente Workbench 3.x come DOpus e SysInfo e alcuni file audio .MOD con tracker originale). Le specifiche del prototipo sono le seguenti SchedaC-One ProcessoreMC68030 33MHz Memoria2MB Chip 2MB Fast ROM512kb KickStart Expansion PCI

IDE

CPU Card

Floppy (HD and DD)

Mouse

Keyboard

ma si annuncia già un prototipo basato su CPU 68060, CPU Coldfire o addirittura PPC (magari in grado di far girare AmigaOS4), grafica a 16 milioni di colori e audio a 16 bit.